



KOMUNIKASI DIGITAL

Velantin Valiant, S.Sos, M.Ikom

Pertemuan Perkenalam

PEMBUKAAN

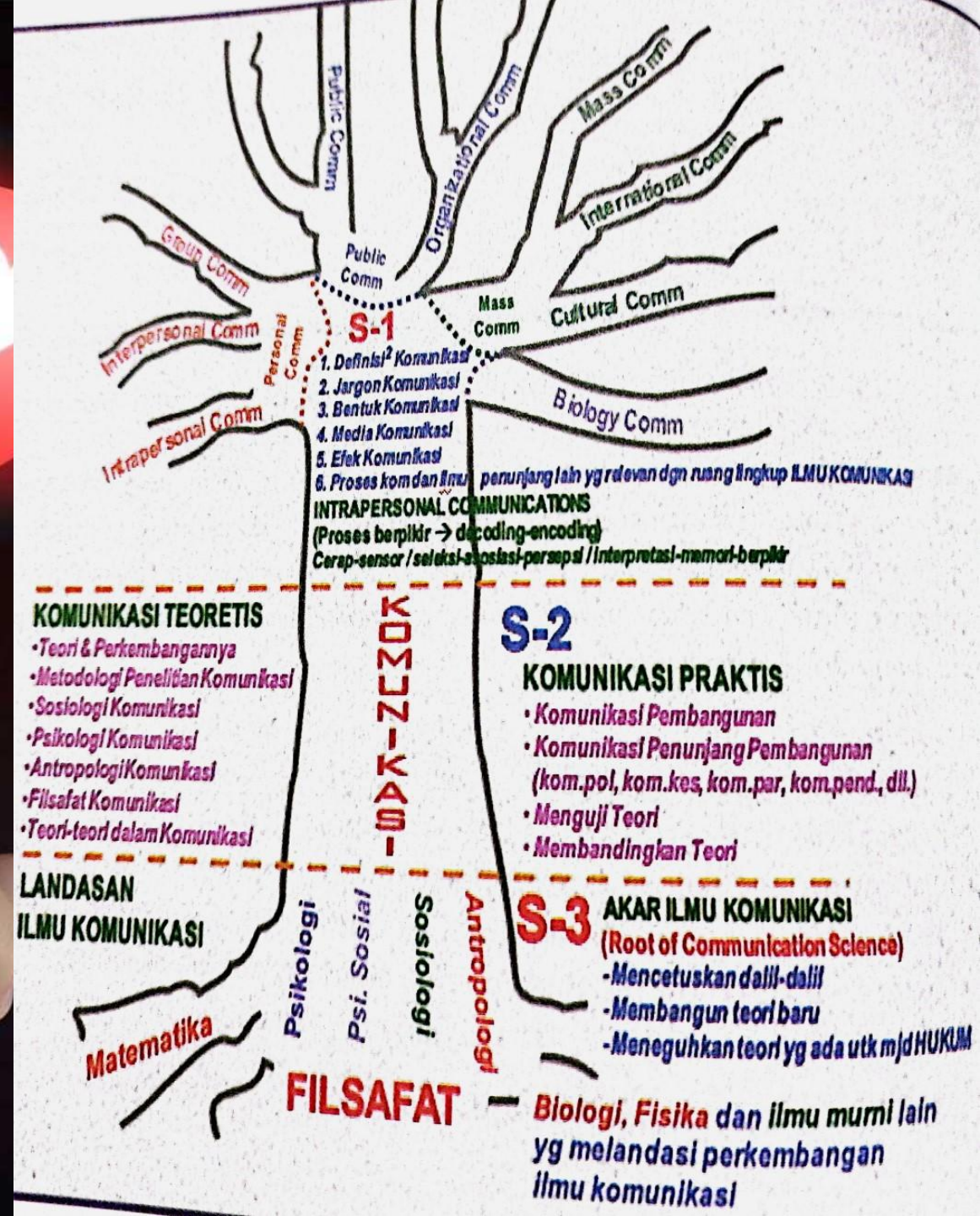
FENOMENA KOMUNIKASI DIGITAL



- Pohon Komunikasi
- Unsur Dasar Komunikasi
- Bentuk Komunikasi
- Saluran Komunikasi
- Perkembangan Teknologi Komunikasi



POHON KOMUNIKASI

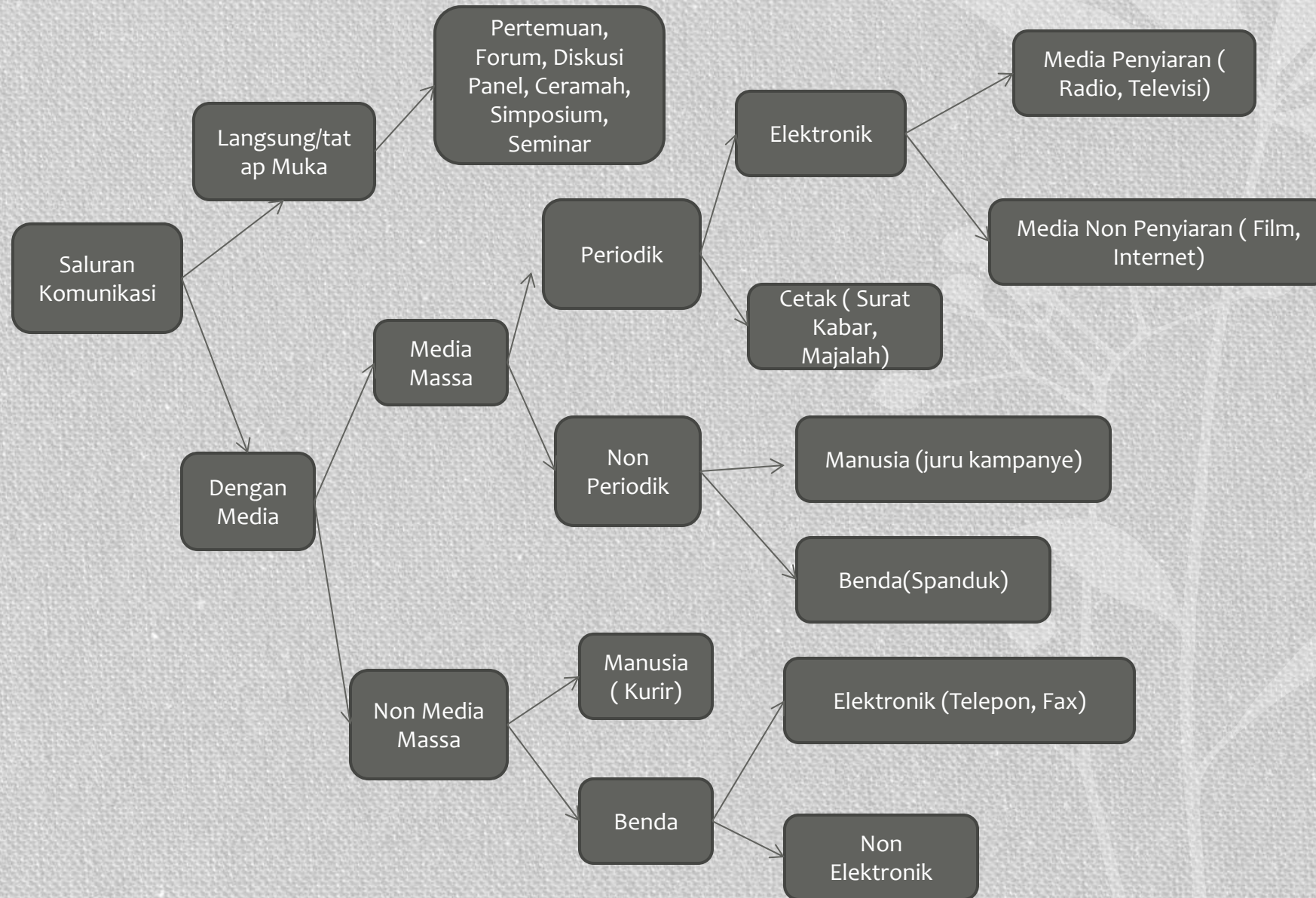


BENTUK KOMUNIKASI

- **Komunikasi Intrapersonal**
- **Komunikasi interpersonal**
- **Komunikasi Kelompok**
- **Komunikasi Organisasi**
- **Komunikasi Publik (Publik Relation)**
- **Komunikasi Budaya**
- **Komunikasi International**
- **Komunikasi Massa**



SKEMA SALURAN KOMUNIKASI



MODEL KOMUNIKASI LASWELL

- Model Komunikasi Laswell

Model komunikasi Laswell dan model S-R menunjukkan pesan yang selalu bergerak secara linier(satu arah) Dimulai dari komunikator hingga berakhir pada efek. Teori ini berupaya menggambarkan komponen-komponen yang terlibat dalam proses komunikasi secara lebih lengkap.



Model Komunikasi Laswell



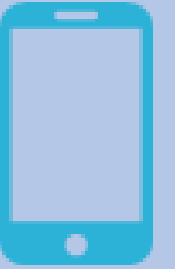
PERKEMBANGAN TEKNOLOGI KOMUNIKASI

Teknologi Komunikasi adalah peralatan perangkat keras, struktur-struktur organisasional, dan nilai social Dimana individu-individu, mengumpulkan, mengolah dan saling bertukar informasi dengan individu lain (Rogers, 1986)

Teknologi Informasi adalah semua hal yg mencakup system komunikasi seperti Satelit siaran langsung, kabel interaktif dua arah, penyiaran bertenaga rendah (Low power broadcastsing), computer, Televisi, smartphone (Ely, 1982)



DISRUPSI



Arti kata disrupsi adalah suatu hal yang tercabut dari akarnya. Dari pengertian disrupsi tersebut, dapat dikatakan bahwa disrupsi merupakan suatu fenomena di mana terdapat sejumlah perubahan atau lompatan yang besar yang keluar dari tatanan yang lama, dan mengubah sistem yang lama menjadi sebuah sistem baru.



TAHAPAN PERKEMBANGAN TEKNOLOGI KOMUNIKASI



1. GELOMBANG PERTAMA
MUNCUL PADA 8000 –
7000 SM
REVOLUSI PERTANIAN
BERCOCOK TANAM

1. WRITING ERA
(4000 BC – PRESENT)

2. GELOMBANG KEDUA
(1700 SM – 1970 M)
REVOLUSI INDUSTRI
PENGUNAAN MESIN

2. PRINTING ERA
(1456 – PRESENT)
- Gutenberg

3. GELOMBANG KETIGA
(1970 M– 2000 M)
REVOLUSI ENERGI
ENERGI YG DAPAT
DIPERBAHARUI, ERA
INFORMASI

3. TELECOMUNICATION
ERA (1844 – PRESENT)
- Samuel Morse
- Alexander Graham bell

4. GELOMBANG KEEMPAT
(2000 M - SEKARANG)
ERA DIGITALISASI

4. INTERACTIVE ERA
(1946 – PRESENT)
- ENIAC

- GIVEAWAY
- CROUDFUNDING
- MEDSOS
- BANJIR INFORMASI
- HOAKS
- INDIVIDUALISTIS
- HUBUNGAN BERJARAK (TDK KETEMU LANGSUNG)
- MAGER (MALAS BERGERAK)
- PANSOS
- FLEXING
- CYBERBULLYING
- CATFISHING
- DATING/BIRO JODOH



PERUBAHAN SOSIAL

PERUBAHAN EKONOMI

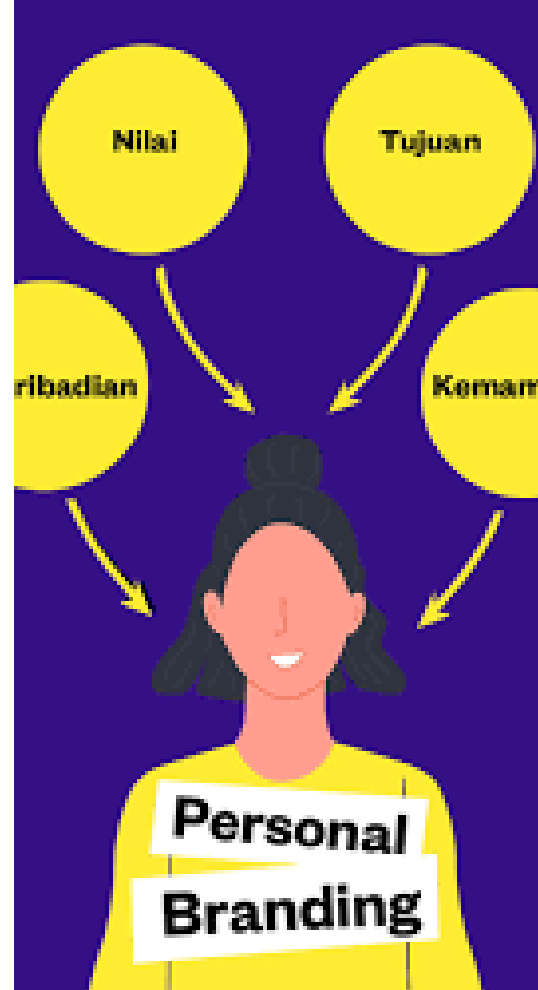


- TRANSPORTASI : GOJEK, GRAB
- DIGITAL MARKETPLACE : TOKPED, SHOPEE
- DIGITAL TICKET
- E COMMERCE
- FINTECH :
- DIGITAL MONEY :
- FLEXING
- JUDI ONLINE
- FRAUD/PENIPUAN
- SKIMMING
- DIGITAL BANKING :BLUE





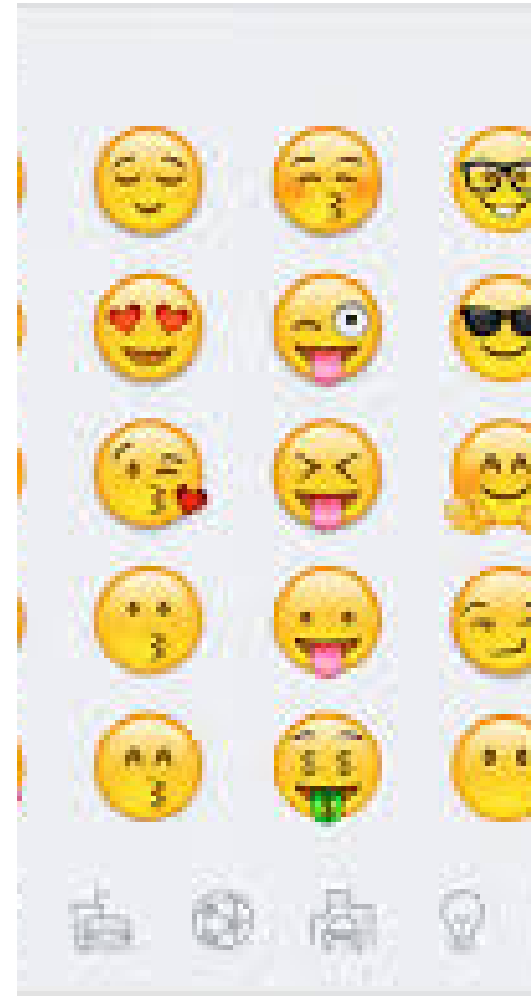
- SOFT PROPAGANDA
- PERSONAL BRANDING
- HOAKS
- PERANG OPINI
- PENGGIRINGAN OPIN
- FLEXING
- FRAMING
- BLACK CAMPAIGN



PERUBAHAN POLITIK

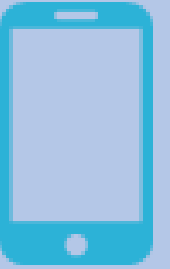
PERUBAHAN BUDAYA

- BAHASA : NAMA
PANGGILAN TREND DI
DIGITAL : COK, MIN, GAN
- MUSIK DIGITAL : EDM,
- BUDAYA TEXTING
- VIDEO KONTEN
- SELFIE, WEFIE
- EMOTICON
- WEBSERIES
- STREAMING (INTERNET)
- OTT (OVER THE TOP) :
NETFLIX APPLE TV, HBO
MAX





DAFTAR PUSTAKA



- Rogers EM, Communication Technology, 1986
- Ely (1982)
- Reed H. Blake, Edwin O. Haroldsen, Taksonomi Konsep Komunikasi, Surabaya, Papyrus, 2005
- Syam. Nina, Model-Model Komunikasi Perspektif Pohon Komunikasi, Bandung, Simbiosis Rekatama Media, 2013





THANK YOU

© VV September_2024